

INSTRUÇÕES DE REGATA

ANIVERSÁRIO 209 ANOS

BANCO DO BRASIL

ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL AABB-DF

14 E 15 DE OUTUBRO DE 2017

1 - REGRAS

1.1 - As regatas serão regidas pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV).

1.2 - De acordo com o art. 3º da Nota Oficial da CBVela 014/2016: “ Os atletas / praticantes do esporte a Vela deverão estar regularmente filiados à uma Entidade Náutica e à sua respectiva Federação Estadual de Vela. ”

1.3 - Estará em vigor o Apêndice T – Arbitragem.

2 - PROPAGANDA

2.1 - Os barcos participantes poderão exibir propaganda, conforme Regulamento 20 da ISAF;

2.2 - Os barcos deverão expor propaganda (adesivos a serem colados à Boreste, na proa) fornecida pela Autoridade Organizadora.

3 - AVISOS AOS COMPETIDORES

3.1 - Os avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento localizado ao lado da secretaria Náutica.

4 - ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

4.1 - Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada até 1 (uma) hora antes do horário de partida no dia em que entrará em vigor ou até 30 (trinta) minutos antes da sinalização RECON em terra ser arriada, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 18h00 do dia anterior ao dia em que terá efeito.

5 – SINAL EM TERRA

5. 1 - Será içado no mastro principal do evento, localizado ao lado da rampa da Náutica.

5. 2 - Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 30 minutos”

6 – PROGRAMA DE REGATAS

6.1 - Programa

14/10 - Sábado

10h: Regata Optimist

14h: Regata de Monotipos

Após a Regata de Monotipos: bate papo - Robert Scheidt e velejadores de Brasília
Local: Bar da Náutica AABB

15/10 - Domingo

10h: Regata veleiros oceânicos

(Pós- regata): Confraternização e Premiação
Local: Náutica AABB-DF

6.2 PROGRAMA CLASSE OPTMIST

Estão programadas 2 (duas) regatas para a classe Optimist Veteranos e Estreantes

6.3 - PROGRAMA MONOTIPOS

Está programada 1 (uma) regata para as classes Finn, Laser e Dingue

7 – ÁREA DE REGATA

7.1 - A área de regata está ilustrada no anexo A.

8 - PERCURSO

8.1 – O percurso da Classe Optimist está ilustrado no anexo B, de Monotipos estão ilustrados no anexo C e os percursos de oceano no anexo D.

8. 2 - Oceanos: Será dividido em:

- Percurso longo: SMP², RGS - Regata A, flotilha Delta 26; e
- Percurso curto: RGS - Regata B, Regra de Cruzeiro Flotilhas Ranger 22 e Fast 230.

9 - MARCAS

9.1 – As marcas de percurso para regata de Monotipo serão amarelas. As marcas de partida e chegada serão bóias infláveis laranja.

9.2 – As marcas para os oceanos, serão conforme abaixo:

- Marcas 1 e 2 serão bóias infláveis amarelas (percurso curto)
- Marca 1 será bóia inflável amarela e marca 2 será bóia inflável laranja (percurso longo).
- As marcas de partida e chegada serão bóias infláveis laranja

10 - PARTIDA

10.1 - A linha de partida será entre o mastro, desfraldando bandeira de cor alaranjada, sobre marca de partida, na extremidade de boreste da linha e a marca de partida na extremidade de bombordo.

10.2 - Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido DNS. Isto muda a regra A4.

10.3 - A classe Optimist terá largada única com veterano e estreante.

10.4 - As regatas de monotipo terão o seguinte procedimento de partida: o sinal de largada de uma classe, significa sinal de atenção para a classe subsequente.

10.5 - As regatas de Oceanos terão o seguinte procedimento de partida: O sinal de largada do percurso longo, significa sinal de atenção para a largada do percurso curto.

10.6 - Sequência de partida para Monotipos:

- 1º: Finn;
- 2º Laser Standard;
- 3º: Dingue;

10.7 - Sequência de partida para Oceanos:

- 1º: Percurso Longo (SMP², RGS – Regata A e Flotilha Delta 26”);
- 2º: Percurso Curto (RGS – Regata B, Regra de Cruzeiro, Flotilha Fast 230”, Flotilha Ranger 22”).

11 - CHEGADA

11.1 - A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada sobre a marca de chegada.

12 - PROTESTOS E PEDIDO DE REPARAÇÃO

12.1 - Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria do Evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

12.2 - Para cada classe, o prazo de protestos será de trinta minutos após a chegada da CR em terra. O mesmo prazo de protestos se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, da Comissão de Protestos sobre incidentes que observou na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.

13 - PREMIAÇÃO

13.1 - Serão premiados os barcos conforme **IN** estabelecida pela FNB. Os premiados de cada Classe, Grupo ou Flotilha receberão medalha.

14 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

14.1 - Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois o evento.

Anexo A

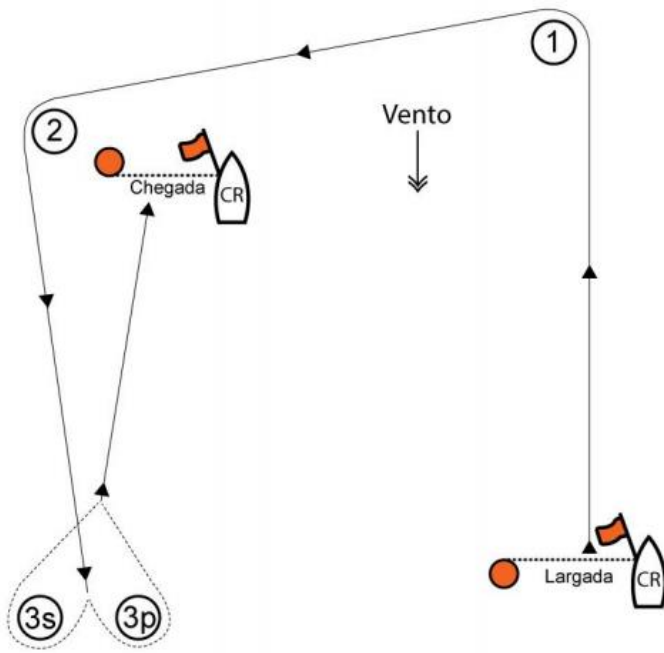


Anexo B

PERCURSOS OPTIMIST

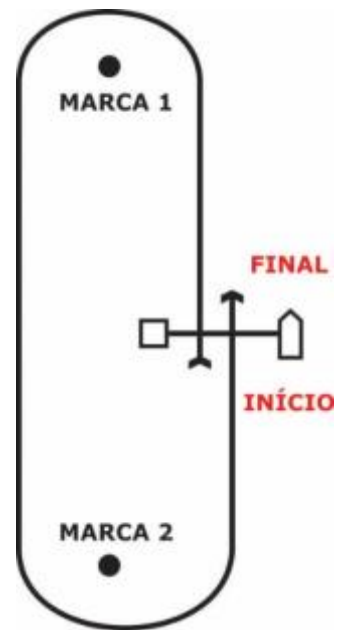
Percurso I

Sequência: partida- 1 -2- 3s 3p - Chegada



Percurso II

Sequência: partida- 1- 2- Chegada

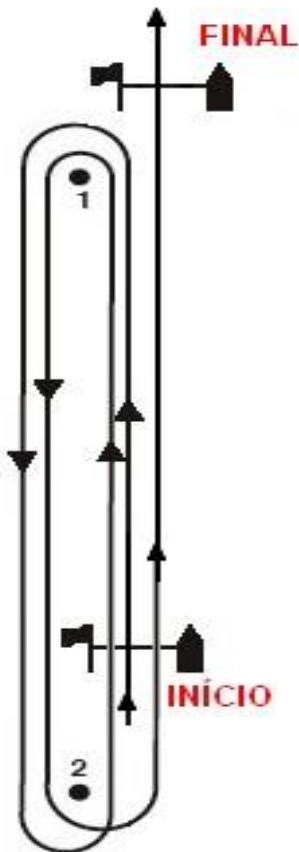


Anexo C

PERCURSOS MONOTIPOS

PERCURSO I

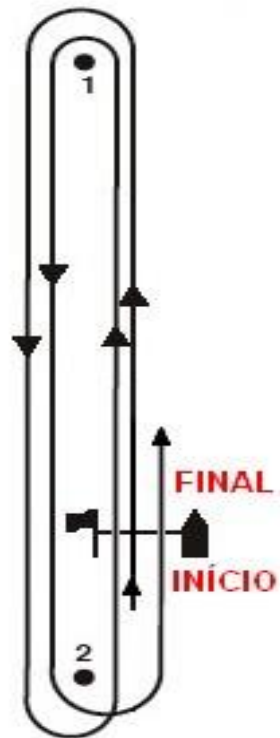
Sequência: partida- 1- 2- 1- 2- Chegada



PERCURSO II

Sequência: partida- 1- 2- 1- 2- Chegada

OU



Anexo D

PERCURSO OCEANO

Sequência:

- Percurso Curto: Largada - 1 - 2 -1- 2- Chegada
- Percurso Longo: Largada - 1 - 2A - 1 - 2A - Chegada

