



CAMPEONATO FLOTILHA LASER TAÇA FERNANDO BOANI E JOÃO RAMOS EM MEMÓRIA

TORNEIO GEORGE RAULINO CLASSE FINN

29, 30 de abril e 1 de maio de 2017

INSTRUÇÃO DE REGATA

INTRODUÇÃO

Diferente dos outros eventos organizados pela flotilha da classe Laser, este campeonato será dedicado a Fernando Boani, grande incentivador da vela no late Clube de Brasília, assim como nosso amigo e grande velejador João Frattini Ramos que começou uma nova viagem rumo a iluminadas velejadas.

O Torneio George Raulino da classe Finn tem como objetivo principal homenagear o primeiro Finnista de Brasília, que tem a sua história voltada para o desenvolvimento do latismo na cidade, sendo um dos principais responsáveis pelo crescimento e sucesso de nosso esporte e do late Clube de Brasília, tendo apoiado e incentivado diversas gerações de velejadores.

Autoridade Organizadora:

Diretoria de Esportes Náuticos do late Clube de Brasília.

Comissão de Regata:

Marcelo Correia da Silva

Sede do Evento:

late Clube de Brasília – ICB

1. Regras:

- 1.1. A regata será regida pelas 'regras', tais como definidas nas Regras de Regata à Vela (RRV) da WS 2017/2020.
- 1.2. A regra sinal de retardamento RECON é alterada como segue: Sinal RECON, quando sinalizado em terra substitui-se "um minuto" por "não antes de decorridos trinta minutos".
- 1.3. Em caso de conflito entre Aviso de Regata e Instrução de Regata, prevalece o que estiver escrito na Instrução de Regata.

2. Elegibilidade:

- 2.1. São elegíveis os competidores que estiverem de acordo com o código de elegibilidade da World Sailing e regulamentações das classes.

3. Inscrições:

- 3.1. Os barcos e competidores elegíveis poderão efetuar a inscrição via online no endereço eletrônico: <http://www.iateclubedebrasil.com.br/nautica>, até as 8h30 do dia 29 de abril de 2017.
 - 3.1.1. Velejadores da classe Finn deverão pagar uma taxa de inscrição de R\$ 50,00 (cinquenta reais) por embarcação. Este valor é para flotilha e será recebido pelo capitão de flotilha Marcus Amaral.
- 3.2. Os velejadores da classe Laser (Standard, Radial e 4.7) deverão comparecer na secretaria náutica, antes da primeira regata, para retirar a camiseta do evento e dois adesivos com números iguais, que obrigatoriamente deverá ser colocado em ambos os lados da proa do Laser.

4. Avisos aos competidores:

- 4.1. Serão afixados no quadro oficial de avisos localizado no quadro no Espaço Gourmet da Náutica.

5. Sinais em terra:

- 5.1. Sinais em terra serão expostos no mastro de sinalização localizado próximo ao galpão de monotipo.

6. Programa de regatas:

Data	Horário	Atividade
29/abril (sábado)	8h45	Reunião de timoneiro - Finn
	9h30	Regatas Finn
	13h00	Reunião de timoneiro - Laser
	14h00	Regatas Laser
	17h00	Confraternização
30/abril (domingo)	9h30	Regatas Finn e Laser
	13h00	Confraternização
1/maio (segunda)	9h30	Regatas Finn e Laser
	13h00	Premiação

- 6.1. Para as classes Finn, Laser Standard, Laser Radial e Laser 4.7 estão programadas 6 (seis) regatas, podendo haver até 3 (três) regatas por dia.
- 6.2. No dia 1 de maio (segunda) não será dado nenhum sinal de partida após as 11h30.

7. Pontuação:

- 7.1. Será aplicado o Sistema Linear de Pontuação de acordo com o Item A4 do Apêndice A (RRS 2017-2020).
- 7.2. 1 (uma) regata deve ser completada para validar a competição.
- 7.3. Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.
- 7.4. Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

8. Área de regata e percursos:

- 8.1. As regatas serão disputadas na Raia Norte do Lago Paranoá.
- 8.2. Os Anexos 1, 2 e 3 mostram os percursos para cada classe e a ordem em que as marcas devem ser contornadas.
- 8.3. A escolha do percurso ficará a critério da CR.
- 8.4. A CR informará o percurso antes do primeiro sinal de atenção, das seguintes formas:
- Através do Galhardete Numérico (ver anexos), exposto no mastro de bandeiras da CR;
 - Informando o número do percurso em um quadro branco, localizado na popa da CR.

9. Marcas:

- 9.1. As marcas de largada e chegada serão de forma cilíndrica de cor vermelha.
- 9.2. As marcas de percurso serão de forma cilíndrica de cor amarela.

9.3. A marca offset (desmarque) será de forma circular de cor preta.

9.4. Novas marcas serão boias de forma cilíndrica de cor amarela com faixas pretas.

10. Mudança da próxima perna do percurso:

10.1. Para mudar a posição da marca da próxima perna de percurso, a CR poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível.

10.2. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser utilizada.

11. Partida:

11.1. As regatas terão as partidas conforme a RRV 26.

11.2. A sequência de partida será a seguinte:

1ª partida: Finn

2ª partida: Laser (Standard, Radial e 4.7)

11.3. O sinal de atenção para cada classe seguinte será feito simultaneamente ao sinal de partida da classe precedente, conforme ordem de partida prevista no item 11.2.

11.4. Um barco que partir depois de decorridos mais de 4 minutos de seu sinal de partida será considerado DNS. (altera as regras A4 e A5).

11.5. Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado, devem deixar livre a área de partida durante a sequência de partida para outras regatas.

11.6. No caso de barcos penalizados com OCS/UFD/BFD, após todas as largadas de uma regata a CR tentará informar em quadro colocado no costado de boreste da embarcação que sinalizou a partida seus numerais. A falha deste procedimento não será objeto de pedidos de reparação (altera a regra 60.1 b).

12. Chegada:

12.1. A linha de chegada será entre o mastro, onde estará desfraldada uma bandeira cor laranja no barco da CR e uma marca de chegada, na extremidade, de forma cilíndrica e cor vermelha.

13. Limites de tempo:

13.1. O limite de tempo para o 1º colocado completar a primeira boia será de 30 (trinta) minutos. E limite de tempo para o primeiro colocado completar o percurso será de até 90 (noventa) minutos, a contar do sinal de partida. Se nenhum barco cumprir um dos tempos limites, a regata será anulada.

13.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado da sua classe (altera as regras 35 e A4).

14. Protestos e pedidos de reparação:

14.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento.

14.2. Protesto deve ser entregue até 30 (trinta) minutos após a chegada da CR em terra.

14.3. Avisos aos competidores serão afixados até 5 (cinco) minutos depois de encerrado o prazo de formalização de protestos, com o objetivo de informá-los do horário e local da audiência nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15. Eliminação de lixo:

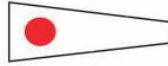
15.1. Velejadores (as) não podem despejar lixo na água. O lixo pode ser colocado a bordo de um barco de suporte e da comissão de regata.

16. Isenção de responsabilidade:

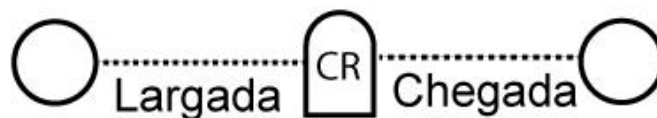
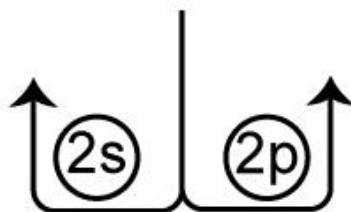
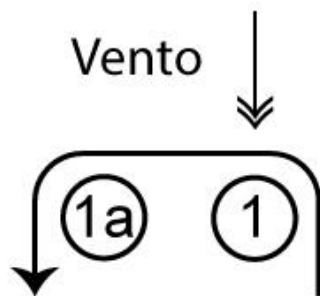
16.1. Os competidores participam da competição por seu próprio risco e responsabilidade. Considere-se a regra 4, Decisão de Competir. O Iate Clube de Brasília e todas as demais partes envolvidas na organização do evento, não poderão ser responsabilizados por quaisquer acidentes (inclusive morte), danos, perda pessoal, de materiais ou de qualquer outra natureza, referente a barcos e participantes, e público que esteja acompanhando o evento em geral, antes, durante e depois do evento.

ANEXO 1 – PERCURSO BARLA/SOTA 4 PERNAS
Com marca offset e Chegada no popa

SINALIZAÇÃO: Galhardete 1



Classe	Sequência das montagens
FINN	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada
LASER (Standard, Radial e 4.7)	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada



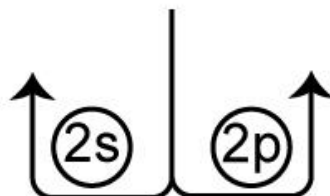
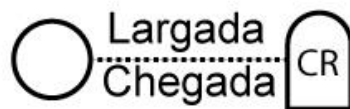
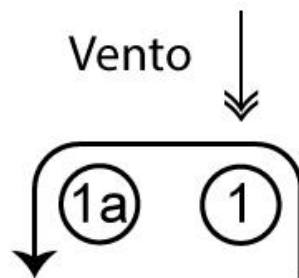
ANEXO 2 – PERCURSO BARLA/SOTA 5 PERNAS

Com marca offset e Chegada em contravento

SINALIZAÇÃO: Galhardete 2



Classe	Sequência das montagens
FINN	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – Chegada
LASER (Standard, Radial e 4.7)	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – Chegada



ANEXO 3 – PERCURSO TRIÂNGULO OLÍMPICO

Com largada e chegada em contravento

SINALIZAÇÃO: Galhardete 3



Classe	Sequência das montagens
FINN	Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – Chegada
LASER (Standard, Radial e 4.7)	Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – Chegada

