

ANIVERSÁRIO 59 ANOS ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL

INSTRUÇÕES DE REGATA

ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL – AABB/DF
16 E 17 DE OUTUBRO DE 2019

1 - REGRAS

- 1.1. As regatas serão regidas pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV).
- 1.2. De acordo com o art. 3º da Nota Oficial da CBVela 014/2016: “Os atletas / praticantes do esporte a Vela deverão estar regularmente filiados à uma Entidade Náutica e à sua respectiva Federação Estadual de Vela.”

2 - PROPAGANDA

- 2.1. Os barcos participantes poderão exibir propaganda, conforme Regulamento 20 da ISAF;

3 - AVISOS AOS COMPETIDORES

- 3.1. Os avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento localizado no espaço gourmet da Náutica da AABB.

4 - ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 4.1. Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada até 1 (uma) hora antes do horário de partida no dia em que entrará em vigor ou até 30 (trinta) minutos antes da sinalização RECON em terra ser arriada, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 18h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

5 – SINAL EM TERRA

5. 1. Será içado no mastro principal do evento, localizado ao lado da rampa da Náutica.
5. 2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 30 minutos”

6 – PROGRAMA DE REGATAS

- 6.1. Programa

Data	Horário	Classe	Evento
16/02	10:00	Monotipos	Regatas
17/02	10:00	Oceanos	Regatas
	Após a regata	Todas	Premiação

6.2. Estão programadas 2 (duas) regatas para os Monotipos.

6.3. Está programada 1 (uma) regata para os Oceanos.

6.4. No dia 13/out. (sábado) nenhum sinal de atenção será feito após às 15h para os Monotipos.

6.5. No dia 14/out. (domingo) nenhum sinal de atenção será feito após às 13h para os barcos dos percursos Longo e curto.

7 – ÁREA DE REGATA

7.1. A área de regata está ilustrada no anexo A.

8 - PERCURSO

8.1. Os percursos de Monotipos estão ilustrados no anexo B e os percursos de oceano no anexo C.

8.2. Oceanos - Será dividido em:

- Percurso longo: Regra Bravo - Grupo A, Grupo Regata, Flotilha Delta 26; e
- Percurso curto: Regra Bravo - Grupo B, Regra Cruzeiro, Flotilhas Ranger 22 e Fast 230.

9 - MARCAS

9.1. As marcas de percurso para regata de Monotipo serão amarelas. As marcas de partida e chegada serão bóias infláveis vermelhas

9.2. As marcas para os oceanos, serão conforme abaixo:

- Marcas 1 e 2 serão boias infláveis amarelas (percurso curto);
- Marca 1 será boia inflável amarela e marca 2 será bóia inflável vermelha (percurso longo);
- As marcas de partida e chegada serão boias infláveis vermelhas.

10 - PARTIDA

10.1. A linha de partida será entre o mastro, desfraldando bandeira de cor alaranjada, sobre marca de partida, na extremidade de boreste da linha e a marca de partida na extremidade de bombordo.

10.2. Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido DNS. Isto muda a regra A4.

10.3. As regatas de monotipo terão o seguinte procedimento de partida: o sinal de largada de uma classe, significa sinal de atenção para a classe subsequente.

10.4. As regatas de Oceanos terão o seguinte procedimento de partida: O sinal de largada do percurso longo, significa sinal de atenção para a largada do percurso curto.

10.6. Sequência de partida para Monotipos:

- 1º: Finn;
- 2º: Snipe;
- 3º: Laser;
- 4º: Dingue.

10.5 - Sequência de partida para Oceanos:

- 1º: Percurso Longo
- 2º: Percurso Curto

11 - CHEGADA

11.1 - A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada sobre a marca de chegada.

12 - PROTESTOS E PEDIDO DE REPARAÇÃO

12.1 - Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria do Evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

12.2 - Para cada classe, o prazo de protestos será de trinta minutos após a chegada da CR em terra. O mesmo prazo de protestos se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, da Comissão de Protestos sobre incidentes que observou na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.

13 – Pontuação

13.1 - Para os Monotipos, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.

14. PREMIAÇÃO

14.1 - Serão premiados os barcos conforme **IN** estabelecida pela FNB.

15 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

15.1 - Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois o evento.

Anexo A

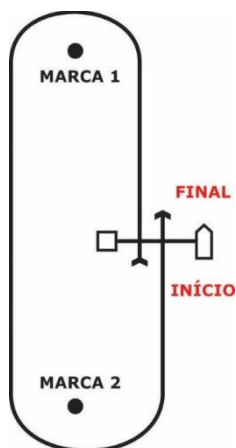


Anexo B

PERCURSOS MONOTIPOS
(Finn, Snipe, Laser e Dingue)

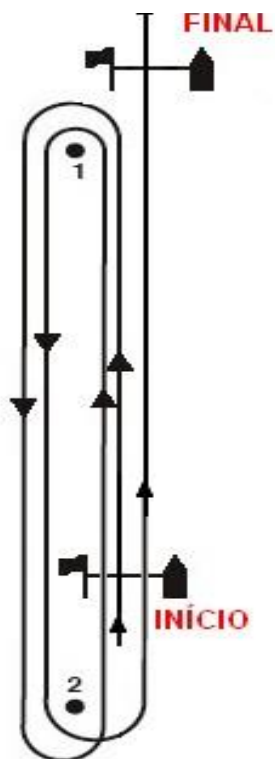
Percurso I

Sequência: partida- 1- 2- Chegada



PERCURSO II

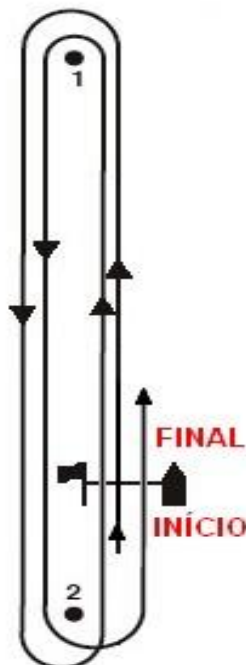
Sequência: partida- 1- 2- 1- 2- Chegada



PERCURSO III

Sequência: partida- 1- 2- 1- 2- Chegada

OU



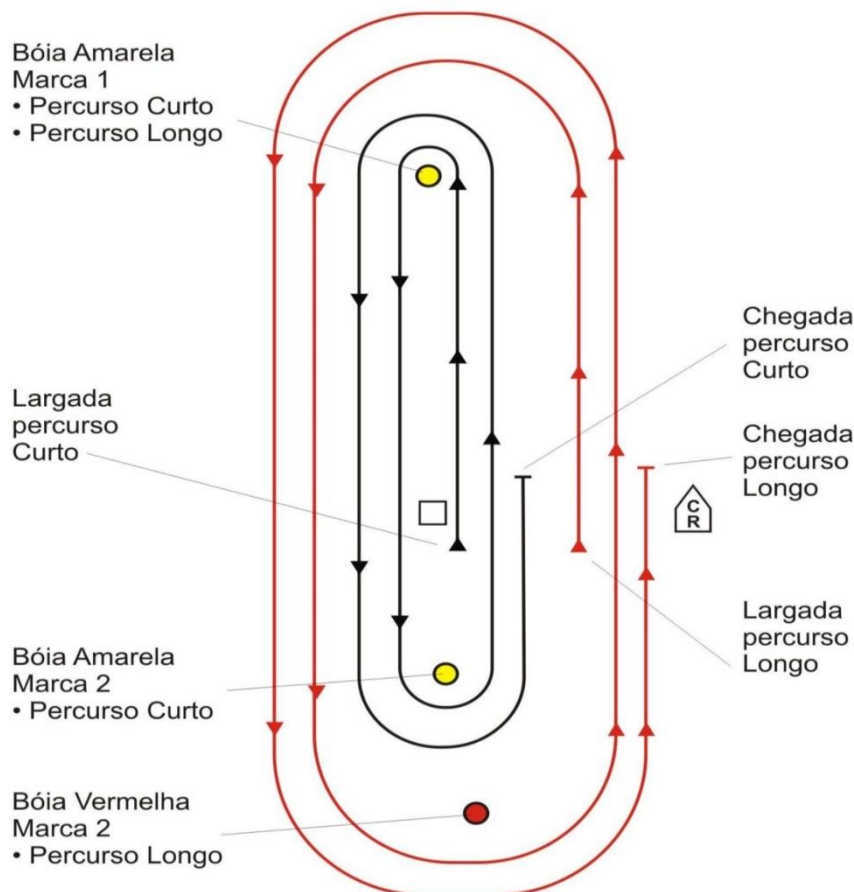
Anexo C

PERCURSOS OCEANO

Percurso I

Sequência: Percurso Curto: Largada - 1 - 2 -1- 2- Chegada

Percurso Longo: Largada - 1 - 2A - 1 - 2A - Chegada



Percurso II

Sequência: Percurso Curto: Largada – Ponte JK* – Chegada em frente a AABB

Percurso Longo: Largada – Ponte JK* – Saco do Gama* – Chegada em frente a AABB

* Referências aproximadas para posições das boias.