

ANIVERSÁRIO 210 ANOS BANCO DO BRASIL

INSTRUÇÕES DE REGATA

ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL – AABB/DF
12, 13 E 14 DE OUTUBRO DE 2018

1 - REGRAS

- 1.1. As regatas serão regidas pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV);
- 1.2. Estará em vigor o apêndice T – Arbitragem;
- 1.3. De acordo com o art. 3º da Nota Oficial da CBVela 014/2016: “Os atletas / praticantes do esporte a Vela deverão estar regularmente filiados à uma Entidade Náutica e à sua respectiva Federação Estadual de Vela.”

2 – INSCRIÇÕES E ELEGIBILIDADE

- 2.1. O evento é aberto a todos os velejadores das classes: Optimist, Finn, Laser std., Dingue, Regra BRAVO (Grupo A, Grupo B e Grupo Regata), Regra Cruzeiro, Flotilhas: Delta 32, Delta 26, Fast 230 e Ranger 22
- 2.2. O competidor elegível deverá efetuar a inscrição no endereço eletrônico: www.sarweb.com.br

3 – PROPAGANDA

- 3.1. Os barcos participantes poderão exibir propaganda, conforme Regulamento 20 da ISAF;

4 - AVISOS AOS COMPETIDORES

- 4.1. Os avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento localizado ao lado da secretaria Náutica.

5 – ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 5.1. Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada até 1 (uma) hora antes do horário de partida no dia em que entrará em vigor ou até 30 (trinta) minutos antes da sinalização RECON em terra ser arriada, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 18h00 do dia anterior ao dia em que terá efeito.

6 – SINAL EM TERRA

6. 1. Será içado no mastro principal do evento, localizado ao lado da rampa da Náutica.
6. 2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 30 minutos”

7 – PROGRAMA DE REGATAS

7.1. Programa

Data	Horário	Atividade
12/10 <i>(sexta-feira)</i>	<i>9h30h</i>	<i>Regatas Classe Finn</i>
13/10 <i>(sábado)</i>	<i>9h30h</i>	<i>Regatas Classes Finn e Optimist</i>
	<i>14h</i>	<i>Regatas de Monotipos</i>
14/10 <i>(domingo)</i>	<i>10h</i>	<i>Regata de Oceanos</i>
	<i>13h</i>	<i>Premiação</i>

7.2. Estão programadas 4 (quatro) regatas para a classe Finn.

7.3. Está programada 1 (uma) regata para as classes Optimist, Laser e Dingue.

7.4. No dia 12/out (sexta) nenhum sinal de atenção será feito após às 13h para a classe Finn.

7.5 No dia 13/out. (sábado) nenhum sinal de atenção será feito após às 13h para as classes Finn e Optimist.

7.6. No dia 13/out. (sábado) nenhum sinal de atenção será feito após às 16h30min para as classes Laser Std. e Dingue.

7.7. No dia 14/out. (domingo) nenhum sinal de atenção será feito após às 13h para os barcos dos percursos Longo e curto.

8 – ÁREA DE REGATA

8.1. A área de regata está ilustrada no anexo A.

9 – PERCURSO

9.1. O percurso da Classe Optimist está ilustrado no anexo B, de Monotipos estão ilustrados no anexo C e os percursos de oceano no anexo D.

9. 2. Oceanos - Será dividido em:

- Percurso longo: Regra Bravo - Grupo A, Grupo Regata, Flotilha Delta 26; e
- Percurso curto: Regra Bravo - Grupo B, Regra Cruzeiro, Flotilhas Ranger 22 e Fast 230.

10 – MARCAS

10.1. As marcas de percurso para regata de Monotipo serão amarelas. As marcas de partida e chegada serão bóias infláveis vermelhas

10.2. As marcas para os oceanos, serão conforme abaixo:

- Marcas 1 e 2 serão bóias infláveis amarelas (percurso curto);
- Marca 1 será bóia inflável amarela e marca 2 será bóia inflável vermelha (percurso longo);
- As marcas de partida e chegada serão bóias infláveis vermelhas.

11 - LARGADA

11.1. A linha de partida será entre o mastro, desfraldando bandeira de cor alaranjada, sobre marca de partida, na extremidade de boreste da linha e a marca de partida na extremidade de bombordo.

11.2. Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido DNS. Isto muda a regra A4.

11.3. A classe Optimist terá largada única com veteranos e estreantes.

11.4. As regatas de monotipo terão o seguinte procedimento de partida: o sinal de largada de uma classe, significa sinal de atenção para a classe subsequente.

11.5. As regatas de Oceanos terão o seguinte procedimento de partida: O sinal de largada do percurso longo, significa sinal de atenção para a largada do percurso curto.

11.6. Sequência de partida para Monotipos:

- 1º: Laser Standard;
- 2º: Dingue;

11.7 - Sequência de partida para Oceanos:

- 1º: Percurso Longo
- 2º: Percurso Curto

12 – CHEGADA

12.1 - A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada sobre a marca de chegada.

13 – PROTESTOS E PEDIDO DE REPARAÇÃO

13.1 - Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria do Evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2 - Para cada classe, o prazo de protestos será de trinta minutos após a chegada da CR em terra. O mesmo prazo de protestos se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, da Comissão de Protestos sobre incidentes que observou na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.

14 – Pontuação

14.1 - Para a Classe Finn, quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

15. PREMIAÇÃO

15.1 - Serão premiados os barcos conforme **IN** estabelecida pela FNB.

15.2 - Serão premiados os 3 primeiros colocados na classificação geral e os 3 primeiros colocados da categoria Master, para a Classe Laser Std.

16 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

16.1 - Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois o evento.

Anexo A

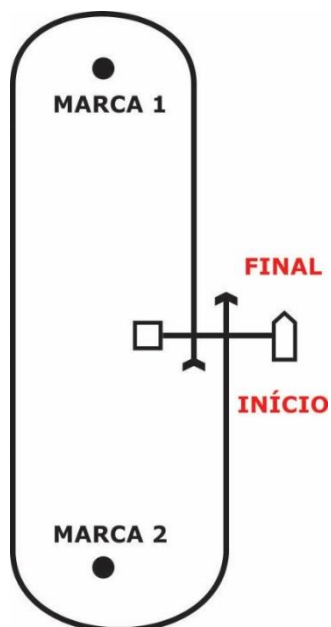


Anexo B

PERCURSO OPTIMIST

Percurso I

Sequência: partida- 1- 2- Chegada

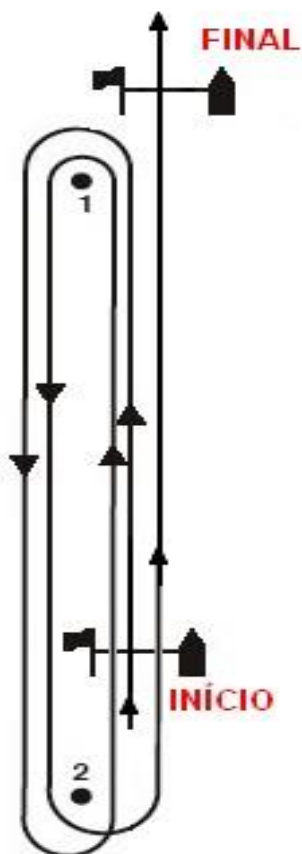


Anexo C

PERCURSOS MONOTIPOS
(Finn, Laser std. e Dingue)

PERCURSO I

Sequência: partida- 1- 2- 1- 2- Chegada



PERCURSO II

Sequência: partida- 1- 2- 1- 2- Chegada



OU

Anexo D

PERCURSO OCEANO

Sequência: Percurso Curto: Largada - 1 - 2 - 1- 2- Chegada

Percurso Longo: Largada - 1 - 2A - 1 - 2A - Chegada

