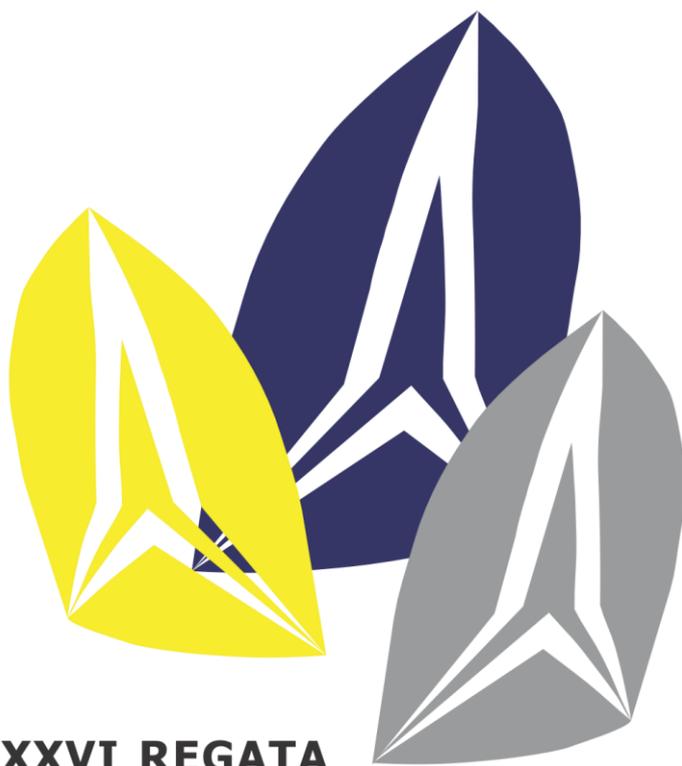


INSTRUÇÕES DE REGATA

MONOTIPOS

11 de fevereiro (sábado)



XXVI REGATA CONSELHO DELIBERATIVO IATE CLUBE DE BRASÍLIA - 2023

Publicado dia 5 de fevereiro de 2023

1. REGRAS

- 1.1. A regata será regida pelas regras tais como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV).
- 1.2. Estará em vigor o Apêndice T – Arbitragem.

2. ELIGIBILIDADE E INSCRIÇÕES

- 2.1. O evento é aberto a todos os velejadores das classes Optimist (Veterano e Estreante), Star, Finn, Snipe, ILCA (7, 6 e 4) e Dingue (A e B).
- 2.2. A inscrição para classe Optimist deve ser feita através do link <https://velejador.optibra.com.br/home> (na área do atleta, no banner do evento), antes da largada da primeira regata do evento.
- 2.3. Para as demais classes, os competidores elegíveis poderão efetuar a inscrição via online no endereço eletrônico: www.sarweb.com.br/Monotipos/MonoInscricoes.aspx ou pessoalmente

Monotipos – 11 de fevereiro

Secretaria Náutica: (61) 3329 8747 / 9 9308 4961 - nautica.iate@iatebsb.com.br

na Secretaria Náutica, antes da largada da primeira regata do evento.

3. AVISOS AOS COMPETIDORES

3.1. Avisos aos competidores serão publicados no Quadro Virtual de Avisos: <https://chat.whatsapp.com/LW4Jtjsvd8gEqm00yztoql>

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

4.1. Sinalização em terra será individual por classe participante e será exposta no mastro próximo da rampa de acesso ao lago.

4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de “1 (um) minuto” para “não antes de 30 (trinta) minutos”.

5. PROGRAMAÇÃO

Data	Horário	Atividades
11/fev Sábado	9h30	Regatas de Optimist
	9h45	Regatas de Finn e ILCA 7
	15h00	Regatas de Star, Snipe, ILCA 6, ILCA 4 e Dingue
12/fev Domingo	Após a regata de Veleiros Cabinados	Premiação no Espaço Gourmet da Náutica

5.1. Estão programadas até 2 (duas) regatas para cada classe.

6. BANDEIRAS DAS CLASSES

6.1. As bandeiras das classes serão:

- Classe Optimist – Bandeira branca com o símbolo preto da classe Optimist.
- Classe Star – Bandeira branca com o símbolo vermelho da classe Star.
- Classe Finn – Bandeira branca com o símbolo azul da classe Finn.
- Classe Snipe – Bandeira branca com o símbolo preto da classe Snipe.
- Classe ILCA 7 – Bandeira branca com o símbolo vermelho da classe ILCA.
- Classe ILCA 6 – Bandeira verde com o símbolo vermelho da classe ILCA.
- Classe ILCA 4 – Bandeira amarela com o símbolo vermelho da classe ILCA.
- Classe Dingue – Bandeira branca com o símbolo preto da classe Dingue.

7. PERCURSOS e MARCAS

7.1. Os anexos 1, 2 e 3 mostram os percursos quem podem ser utilizados pela CR e a ordem em que as marcas devem ser contornadas.

7.2. Os formatos e cores das marcas estão detalhados nos anexos 1, 2 e 3.

8. LARGADA

8.1. Para alertar aos competidores que uma sequência de regatas terá início, a bandeira laranja da CR na linha de largada será exposta com um sinal sonoro, pelo menos 3 (três) minutos antes que um sinal de atenção seja feito.

- 8.2. As regatas da classe Optimist terão as largadas conforme a RRV 26, com o sinal de atenção feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de largada.
- 8.3. Para classe Star, Finn, Snipe, ILCA e Dingie o sinal de atenção será feito 3 (três) minutos antes do sinal de largada (altera a regra 26):

Minutos antes do sinal de partida	Sinal Visual	Sinal Sonoro	Significado
3	Bandeira da classe	Um curto	Sinal de Atenção
2	Bandeira de preparação	Um curto	Sinal de Preparação
1	Sinal de preparação removido	Um longo	Um minuto para largada
0	Bandeira da classe removida	Um curto	Sinal de largada

- 8.4. Na ausência de uma classe, será feito o procedimento para classe seguinte.
- 8.5. A linha de largada será entre o mastro expondo uma bandeira de cor laranja no barco da CR na extremidade de boreste e uma marca na extremidade de bombordo.
- 8.6. Um barco que largar depois de decorridos 2 (dois) minutos após seu sinal de largada será, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS (isto altera a RRV A4 e A5).
- 8.7. Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de largada durante os procedimentos de largadas das outras classes.
- 8.8. No caso de barcos penalizados com UFD/OCS/BFD, após aquela sequência de largadas a CR tentará informar os numerais em um quadro colocado no costado de boreste da CR. A falha deste procedimento não será objeto de pedidos de reparação (isso altera a regra 60.1b).

9. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

- 9.1. Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata (CR):
- fundeará uma nova marca; ou
 - moverá a linha de chegada; ou
 - moverá o gate de sotavento.
- 9.2. Quando uma nova marca for posicionada, a marca original será removida tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.

10. CHEGADA

- 10.1. A linha de chegada será entre o mastro expondo uma bandeira de cor azul no barco da CR na extremidade e uma marca de chegada na outra extremidade.

11. LIMITES DE TEMPO

- 11.1. O limite de tempo para o primeiro colocado completar o percurso será de até 90 (noventa) minutos, a contar do sinal de largada da sua classe.

12. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 12.1. Os formulários estarão disponíveis na Secretaria Náutica do ICB.

- 12.2. O prazo de entrega de protestos e pedidos de reparação será de 45 (quarenta e cinco) minutos após a chegada do último barco de cada classe na última regata do dia ou até que a CR sinalize que não haverá mais regata naquele dia, o que for mais tarde.
- 12.3. Após encerrar o prazo de protestos, será publicado, assim que possível, no Grupo Virtual de Avisos, o local e horário da audiência na qual são partes ou testemunhas.
- 12.4. Uma audiência de arbitragem poderá ser feita antes da audiência de protesto, conforme apêndice T.

13. PONTUAÇÃO

- 13.1. 1 (uma) regata deve ser completada para constituir a série.
- 13.2. A pontuação do barco na série será a soma de sua pontuação na regata.

14. PREMIAÇÃO

- 14.1. No dia 12 de fevereiro (domingo), após as regatas de Veleiros Cabinados, haverá a premiação do evento no Espaço Gourmet da Náutica.
- 14.2. Serão premiados:

- 1º a 3º Colocado Geral – Star
- 1º a 3º Colocado Geral – Finn
- 1º a 3º Colocado Geral – Snipe
- 1º a 3º Colocado Geral – ILCA 7
- 1º a 3º Colocado Geral – ILCA 6
- 1º a 3º Colocado Geral – ILCA 4
- 1º a 3º Colocado Geral – Dingue Grupo A
- 1º a 3º Colocado Geral – Dingue Grupo B
- 1º a 5º Colocado Geral – Optimist Veterano
- 1º Colocado – Optimist Veterano Feminino
- 1º a 5º Colocado Geral – Optimist Estreante
- 1º Colocado – Optimist Estreante Feminino

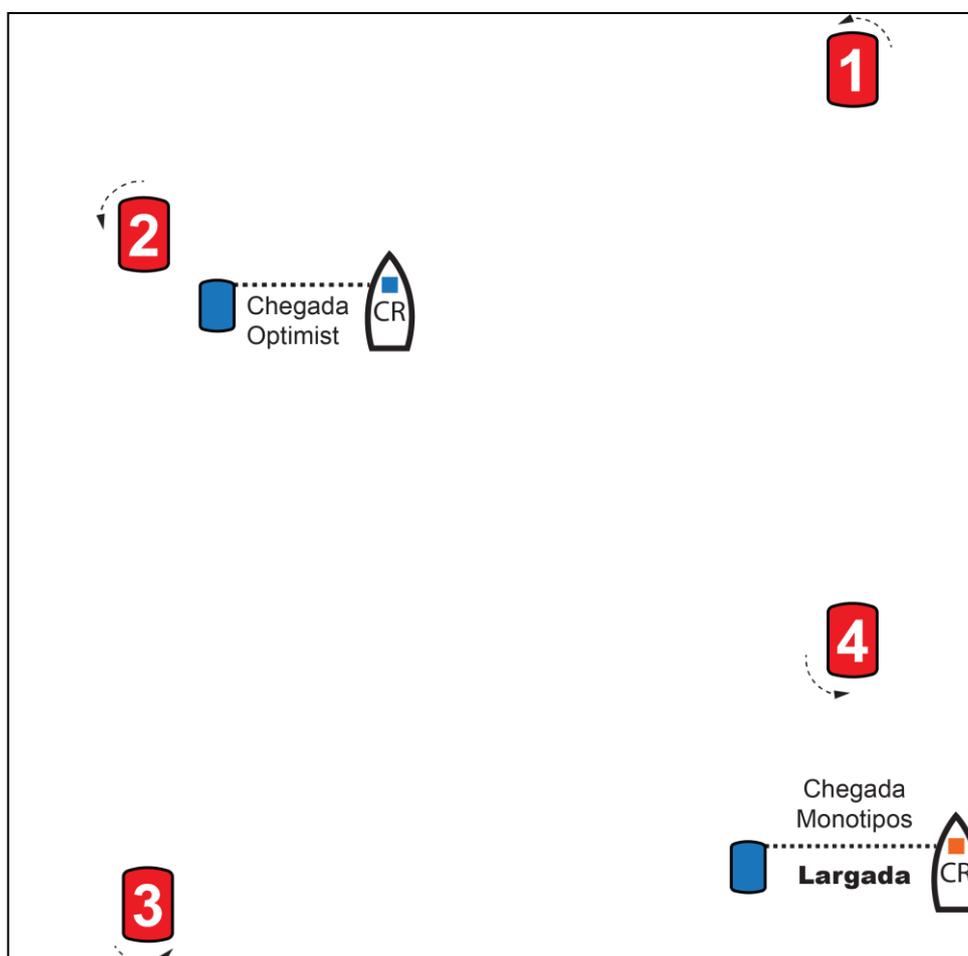
15. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

- 15.1. Importante considerar a ocorrência da pandemia de SARS-COV 19, a decisão de sair de casa é individual. A responsabilidade e obrigação de manter o distanciamento social é individual. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento (Ver RRV 3 – Decisão a Competir).

ANEXO 1 - PERCURSO SÁBADO DE MANHÃ

Ordem de Largada	Classe	Sequência das montagens
1º	OPTIMIST	Largada – 1 – 2 – 3 – Chegada
2º	FINN	Largada – 1 – 4 – 1 – 4 – 1 – Chegada
3º	ILCA 7	Largada – 1 – 4 – 1 – 4 – 1 – Chegada

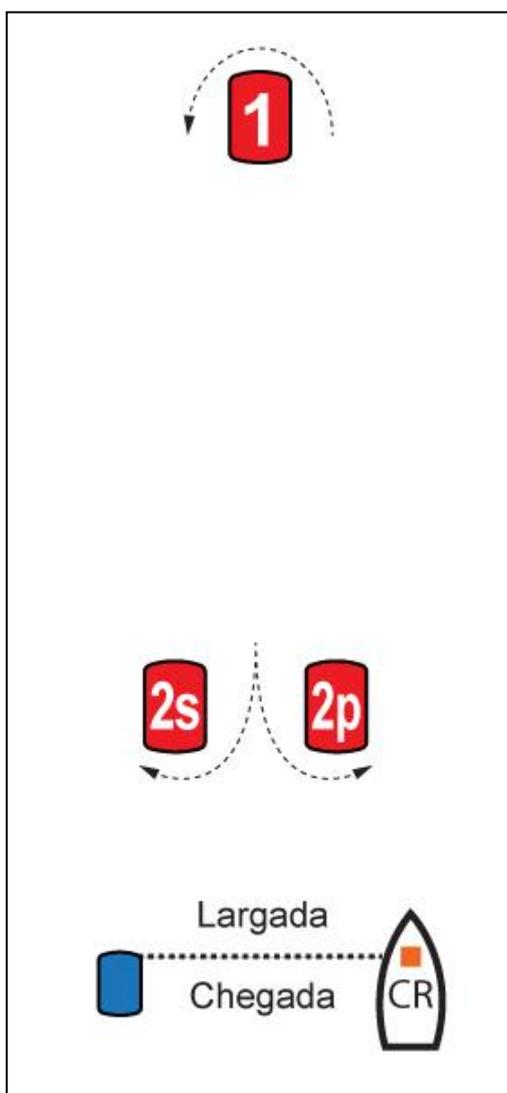
Marca Cilíndrica Vermelha: **1, 2, 3 e 4**
Marca Cilíndrica Azul: **Largada e Chegada**
Marca Cilíndrica Amarela: **Mudança de Percurso**



ANEXO 2 - PERCURSO SÁBADO DE TARDE

Ordem de Largada	Classe	Sequência das montagens
1º	STAR	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada
2º	SNIPE	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada
3º	ILCA 6	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada
	ILCA 4	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada
4º	DINGUE	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada

Marca Cilíndrica Vermelha: **1, 2s e 2p**
 Marca Cilíndrica Azul: **Largada e Chegada**
 Marca Cilíndrica Amarela: **Mudança de Percurso**



ANEXO 3 - PERCURSO (caso de manhã não tiver regata)

Ordem de Largada	Classe	Sequência das montagens
1º	OPTIMIST	Largada – 1 – 2 – 3 – Chegada
2º	STAR	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – Chegada
3º	FINN	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – Chegada
4º	SNIPE	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – Chegada
5º	ILCA 7	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – Chegada
	ILCA 6	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – Chegada
	ILCA 4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – Chegada
6º	DINGUE	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – Chegada

Marca Cilíndrica Vermelha: **1, 2s e 2p**
 Marca Cilíndrica Azul: **Largada e Chegada**
 Marca Cilíndrica Amarela: **Mudança de Percurso**

