



# INSTRUÇÃO DE REGATA

## MONOTIPOS - 4 de novembro de 2023 (sábado)

**Autoridade Organizadora:**

Cota Mil Iate Clube- CMIC

Apoio: Federação Náutica de Brasília - FNB

### 1. REGRAS

1.1. A regata será regida pelas *regras* tais como definido nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2021-2024 da World Sailing.

### 2. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÃO

2.1. O evento é aberto a todos os velejadores das classes Snipe, Dingue (A e B), ILCA 7, Hansa e Optimist.

2.2. Os responsáveis pelos barcos deverão efetuar a inscrição no endereço eletrônico:  
[www.sarweb.com.br/Monotipos](http://www.sarweb.com.br/Monotipos).

### 3. AVISO AOS COMPETIDORES

3.1. Avisos aos competidores serão publicados no Grupo Virtual de Avisos.

<https://chat.whatsapp.com/JbiMZjL1ZKN2oiMsxNMLfg>

### 4. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

4.1. Qualquer alteração nas Instruções de Regata será publicada no Grupo Virtual de Avisos, em até 1 (uma) hora antes do sinal de atenção da primeira regata para qual terão efeito, exceto alterações no programa de regatas, que serão publicadas até 18h do dia anterior ao que terão efeito.

### 5. SINALIZAÇÃO EM TERRA

5.1. Sinalização em terra será exposta no mastro da CR atracada no cais do CMIC e também no Grupo Virtual de Avisos. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de "1 minuto para não antes de 30 (trinta) minutos".

## 6. PROGRAMAÇÃO

Data	Horário	Atividades
4/nov (sábado)	10h00	Sinal de Atenção para as Classe Hansa e Optimist Estreantes e Escolinha
	13h30	Sinal de Atenção para as classes Snipe, ILCA 7 e Dingue
5/nov (domingo)	Após as regatas de veleiros cabinados premiação na Varanda Salão Nobre do Cota Mil	

6.1. Estão programadas até 2 (duas) regatas, para cada classe.

## 7. BANDEIRAS DAS CLASSES

- a) Classe ILCA 7 - Bandeira branca com o símbolo vermelho da classe ILCA.
- b) Classe Dingue - Bandeira branca com o símbolo preto da classe Dingue
- c) Classe Snipe - Bandeira branca com o símbolo preto da classe Snipe
- d) Classe Optimist - Bandeira branca com o símbolo preto da classe Optimist.
- e) Hansa 2.3 e 303 - Bandeira branca da Classe

## 8. ÁREA DE REGATA

8.1. As regatas serão disputadas na Raia Sul ou Raia Especial Sul do Lago Paranoá.

## 9. PERCURSO e MARCAS

9.1. O anexo 1 mostra o percurso que pode ser utilizado, a ordem e lado que as marcas devem ser contornadas. Assim como as cores e formatos das marcas de percurso.

## 10. LARGADA

- 10.1. Para alertar aos competidores que uma regata terá início, a bandeira laranja da CR na linha de largada será exposta com um sinal sonoro, pelo menos 1(um) minuto antes que um sinal de atenção seja feito.
- 10.2. As regatas terão as largadas conforme a RRV 26, modificada de forma que o sinal de atenção será feito 3 minutos antes do sinal de largada e o sinal de preparação será feito 2 minutos antes do sinal de largada.
- 10.3. Para a primeira regata das Classes, o tiro de largada da Classe Snipe será simultâneo ao tiro de atenção da Classe ILCA 7, e o tiro de largada da Classe ILCA 7 será simultâneo ao tiro de atenção da Classe Dingue.
- 10.4. Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de largada durante os procedimentos de largadas das outras classes.
- 10.5. A linha de largada será entre o mastro expondo uma bandeira de cor laranja no barco da CR na extremidade de boreste e uma marca na extremidade de bombordo.
- 10.6. Um barco que largar depois de decorridos 3 (três) minutos após seu sinal de largada será, sem audiência, considerado como não tendo partido - DNS (isto altera a RRV A4 e A5).
- 10.7. No caso de barcos penalizados com OCS/UFD/BFD, após a largada a CR tentará informar os numerais em um quadro colocado no costado de boreste da CR. A falha deste procedimento não será objeto de pedidos de reparação (isso altera a regra 60.1 b).

## **11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO**

11.1. Para mudar a próxima perna do percurso, a CR fundeará uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e removerá a marca original tão logo quanto possível. Será utilizada uma única marca para as duas classes.

## **12. CHEGADA**

12.1. A linha de chegada será entre o mastro expondo uma bandeira de cor azul no barco da CR na extremidade e uma marca de chegada na outra extremidade, conforme o Anexo 1.

## **13. LIMITE DE TEMPO**

13.1. O limite de tempo para o primeiro colocado completar o percurso será de até 90 (noventa) minutos, a contar do sinal de largada da sua classe.

## **14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

14.1. Os formulários estarão disponíveis na Secretaria Náutica do CMIC.

14.2. O prazo de entrega de protestos e pedidos de reparação será de 45 (quarenta e cinco) minutos após a chegada do último barco na última regata do dia ou até que a CR sinalize que não haverá mais regata naquele dia, o que for mais tarde.

14.3. Após encerrar o prazo de protestos, será publicado, assim que possível, no Grupo Virtual de Avisos, o local e horário da audiência na qual são partes ou testemunhas.

## **15. PONTUAÇÃO**

15.1. Uma regata deve ser completada para constituir a série.

15.2. A pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações nas regatas, conforme o Apêndice A das RRV.

## **16. PREMIAÇÃO**

16.1. A premiação do evento de Veleiros Cabinados e Monotipos se dará no dia 5 de novembro, após a regata dos Veleiros cabinados, no Salão Nobre do Cota Mil.

16.2. Serão premiados os 3 (três) primeiros de cada Classe, desde que cumprido o que está estabelecido na Instrução Normativa nº 1 da FNB.

## **17. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

17.1. Importante considerar a ocorrência da pandemia de SARS-COV 19, a decisão de sair de casa é individual. A responsabilidade e obrigação de manter o distanciamento social é individual. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento (Ver RRV 3 – Decisão a Competir).

---

## ANEXO 1

Classe	Sequência das montagens
Snipe	Largada - 1b - 2 - 1b - 2 - Chegada
ILCA 7	Largada - 1b - 2 - 1b - 2 - Chegada
Dingue (A e B)	Largada - 1a - 2 - 1a - 2 - Chegada

**1a e 2:** Marca Cilíndrica Amarela

**1b:** Marca Cilíndrica Vermelha

**Largada e Chegada:** Marca Cilíndrica Vermelha

**Mudança de Percurso:** Marca Cilíndrica Amarela com faixa preta

1b

1a

2

